INF240	**Objektorientert programmering**	**7,5 studiepoeng**

Norsk	**2. år bachelor IT og informasjonssystemer** **2. år bachelor i dynamisk webdesign**	**HØST**

1. LÆRINGSUTBYTTE

Faget skal gi studentene et grunnlag i objektorientert programmering basert på Java.
Studentene skal kunne

- Beherske grunnleggende begreper innen objektorientering
- Kunne bruke Java til å realisere enkle programmer
- Kjenne til UML klassediagrammer for å beskrive programmer
- Beherske valg og gjentagelser i programmet
- Kunne lagre data på fil
- Kjenne til og bruke grunnleggende datastrukturer

2. INNHOLD

- objekter og klasser
- arv
- innkapsling
- polymorfisme
- overstyring og overlasting
- grunnleggende datastrukturer
- karakteristiske trekk ved Java
- objektorientert løsningsstrategi
- klassedefinisjoner, interface, konstruktører
- bruk av klassebiblioteker
- dokumentasjon med UML

3. LÆRINGSAKTIVITETER

Forelesninger og oppgaveløsning.

4. DELTAGELSE

Innlevering og godkjenning av obligatoriske oppgaver er nødvendig for å få gå opp til eksamen.

5. VURDERING

Vurdering gjennom studietiden
Obligatoriske oppgaver

Avsluttende vurdering
Skriftlig eksamen på 4 timer.

Vurderingsuttrykk
Gradert karakterskala A – F, der A er beste karakter og F er ikke bestått.

Hjelpemidler til eksamen
Ingen hjelpemidler.

6. LITTERATUR

Else Lervik og Vegard Havdal: Programmering i Java. Tisip/Gyldendal Akademisk 2009.