INF244	**Objektorientert programmering av datastrukturer og grensesnitt**	**7,5 studiepoeng**

Norsk	**2. år IT og informasjonssystemer** **2. år bachelor i dynamisk webdesign**	**VÅR**

1. LÆRINGSUTBYTTE

Faget skal gi studentene et mer omfattende grunnlag i objektorientert programmering basert på Java. Studentene skal beherske

- Forskjellige abstrakte datatyper og implementerte datastrukturer i Java
- Programmering av grafiske brukergrensesnitt
- Hendelseshåndtering i Java
- Objektorientert programstruktur
- Bruk av JDBC og Javaklasser til å programmere mot databaser

2. INNHOLD

- Hendelseshåndtering
- rekursjon
- datastrukturer og abstrakte datatyper
- bruk av klassebiblioteker
- programmering av grafisk brukergrensesnitt
- programmering mot relasjonsdatabaser
- dokumentasjon med UML
- kort innføring i bruk av visuelt Java-verktøy

3. LÆRINGSAKTIVITETER

Forelesninger og oppgaveløsning.

4. DELTAGELSE

Innlevering og godkjenning av obligatoriske oppgaver er nødvendig for å få gå opp til eksamen.

5. VURDERING

Vurdering gjennom studietiden
Obligatoriske oppgaver

Avsluttende vurdering
Skriftlig eksamen på 4 timer.

Vurderingsuttrykk
Gradert karakterskala A – F, der A er beste karakter og F er ikke bestått.

Hjelpemidler til eksamen
Ingen hjelpemidler.

6. LITTERATUR

Else Lervik og Vegard Havdal: Programmering i Java. Tisip/Gyldendal Akademisk 2009.