INF245	**Grafisk brukergrensesnitt**	**7,5 studiepoeng**

Norsk	**2. år bachelor i IT og informasjonssystemer** **2. år bachelor i dynamisk webdesign**	**HØST**

1. LÆRINGSUTBYTTE

Faget skal gi grunnleggende innsikt i hvilken betydning grafisk brukergrensesnitt har for kvaliteten på et IT-system.

- Studenten skal ha kunnskap om teorien om interaksjonen mellom menneske og maskin (HCI)
- Studenten skal kunne prinsippene og virkemidlene innen grafisk brukergrensesnitt (GUI)
- Studenten skal kunne foreta en kvalitetsvurdering av brukergrensesnitt og utvikle brukergrensesnitt med god brukskvalitet

2. INNHOLD

- Menneske-maskin interaksjon
- Konseptuelle modeller
- Ulike former for interaksjon
- Komposisjon og layout, typografi og grafisk formgivning
- Bruk av metaforer
- Standard for Windows grensesnitt
- Hypertekst og hypermedia
- Retningslinjer for utvikling mot internett, sentrale problemstillinger innen web-design

3. LÆRINGSAKTIVITETER

Se fagplanen.

4. DELTAGELSE

Det er ingen formelle krav til deltakelse utover eventuelle obligatoriske oppgaver, men erfaring tyder på at det er svært vanskelig å nå læringsmålene på egen hånd.

5. VURDERING

Vurdering gjennom studietiden
Se fagplanen angående mulige obligatoriske oppgaver og eventuell muntlig eksamen.

Avsluttende vurdering
Studentene skal gjennomføre et utviklingsprosjekt i gruppe med muntlig eksamen. Prosjektet vil være case-relatert, og bestå i å utvikle en GUI-standard for en applikasjon med prototype.

Vurderingsuttrykk
Gradert karakterskala A – F, der A er beste karakter og F er ikke bestått.

Hjelpemidler til eksamen
Innlevert eksamensprosjekt.

6. LITTERATUR

Steven Heim: ”The Resonant Interface. HCI foundations for interaction design”, Addison Wesley 2007.